

INFO-LOGIK

konkurs matematyczno – informatyczny dla klas trzecich szkoły podstawowej

REGULAMIN

1. Organizator konkursu:

organizatorem konkursu jest Krzysztof Trojanowski - nauczyciel ZS Lipiany.

2. Cele konkursu:

a) rozwijanie zainteresowań technologicznych:

- wzbudzenie ciekawości uczniów w zakresie informatyki i nowych technologii oraz zachęcanie do samodzielnego poszerzania wiedzy,

b) kształtowanie umiejętności praktycznych:

- rozwijanie podstawowych umiejętności obsługi komputera, programów edukacyjnych, aplikacji oraz narzędzi wspomagających naukę i zabawę,

c) promowanie logicznego myślenia:

- usprawnianie umiejętności rozwiązywania problemów i myślenia algorytmicznego poprzez proste zadania logiczne i ćwiczenia programistyczne,

d) wzmacnianie współpracy i rywalizacji fair play:

- zachęcanie do zdrowej rywalizacji, współdziałania w grupie, dzielenia się pomysłami i wspierania innych uczestników,

e) zachęcanie do twórczości i kreatywności:

- rozwijanie kreatywności poprzez tworzenie projektów graficznych, prezentacji, prostych animacji lub innych prac cyfrowych,

f) podnoszenie kompetencji cyfrowych:

- kształtowanie świadomości bezpiecznego korzystania z technologii, w tym zasad ochrony danych osobowych i odpowiedzialnego zachowania w sieci,

g) budowanie pewności siebie:

- umożliwienie uczniom prezentacji swoich umiejętności i osiągnięć, co wpływa na wzrost pewności siebie i poczucia własnej wartości.

3. Uczestnicy:

w konkursie mogą brać udział uczniowie klas 3 szkoły podstawowej.

4. Forma i przebieg konkursu:

konkurs składa się z 10 rund - zadania wybrane przez nauczyciela informatyki w formie quizu. Na wynik ostateczny składa się suma zdobytych punktów ze wszystkich rund.

5. Zgłoszenia:

uczniowie zgłaszają się do konkursu poprzez wychowawcę, rodzica bądź bezpośrednio u organizatora.

6. Kryteria oceny:

1. miejsce - 12 pkt

2. miejsce - 10 pkt

3. miejsce - 8 pkt

4. miejsce - 7 pkt

5. miejsce - 6 pkt

- 6. miejsce - 5 pkt
- 7. miejsce - 4 pkt
- 8. miejsce - 3 pkt
- 9. miejsce - 2 pkt
- 10. miejsce - 1 pkt

7. Nagrody:

dla laureatów przewidziane są nagrody rzeczowe oraz dyplomy za zajęcie I, II i III miejsca. Wszyscy uczestnicy konkursu otrzymają pamiątkowe dyplomy.

8. Postanowienia końcowe:

Udział w konkursie jest jednoznaczny z akceptacją regulaminu.

Organizator zastrzega sobie prawo do publikacji nazwisk zwycięzców na stronie szkoły lub w mediach społecznościowych. Wszelkie kwestie sporne rozstrzyga organizator, którego decyzje są ostateczne.

10. Kontakt:

Wszelkie pytania dotyczące konkursu należy kierować do nauczyciela informatyki Krzysztofa Trojanowskiego pod adresem e-mail: k.trojanowski@zs-lipiany.pl.